

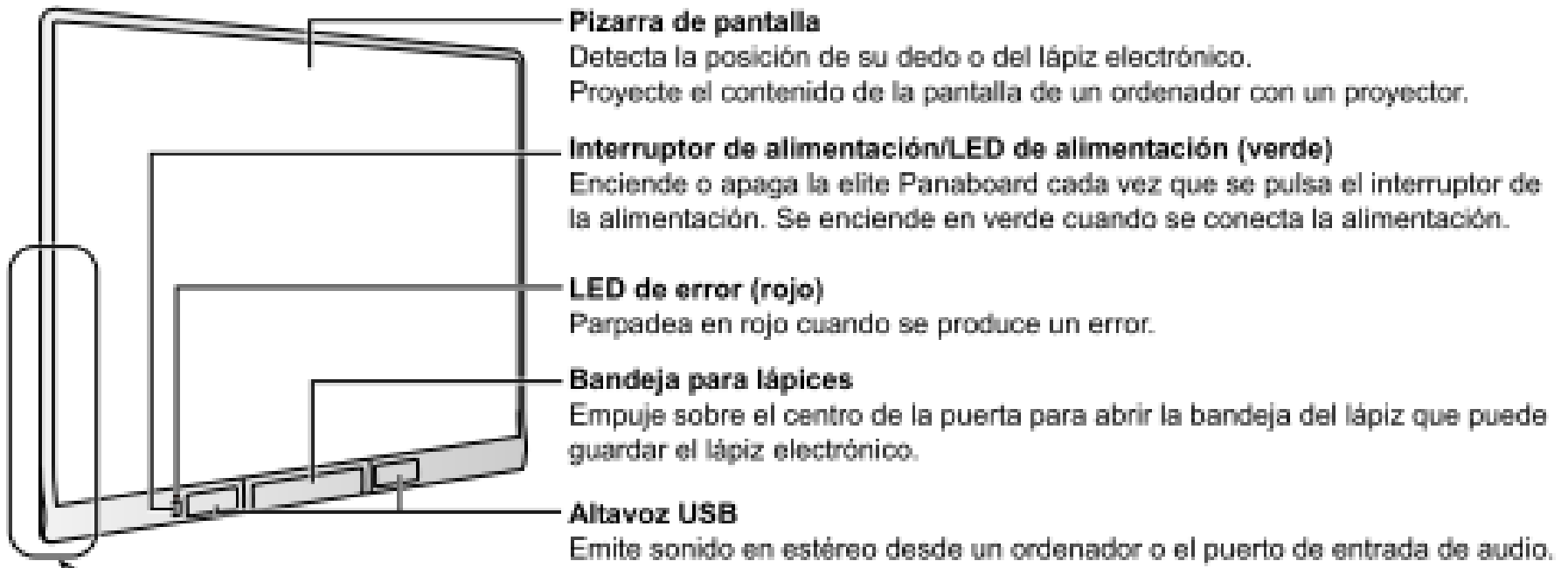
Tablero Electronico

Introducción al manejo del tablero
digital Panasonic UB-T880

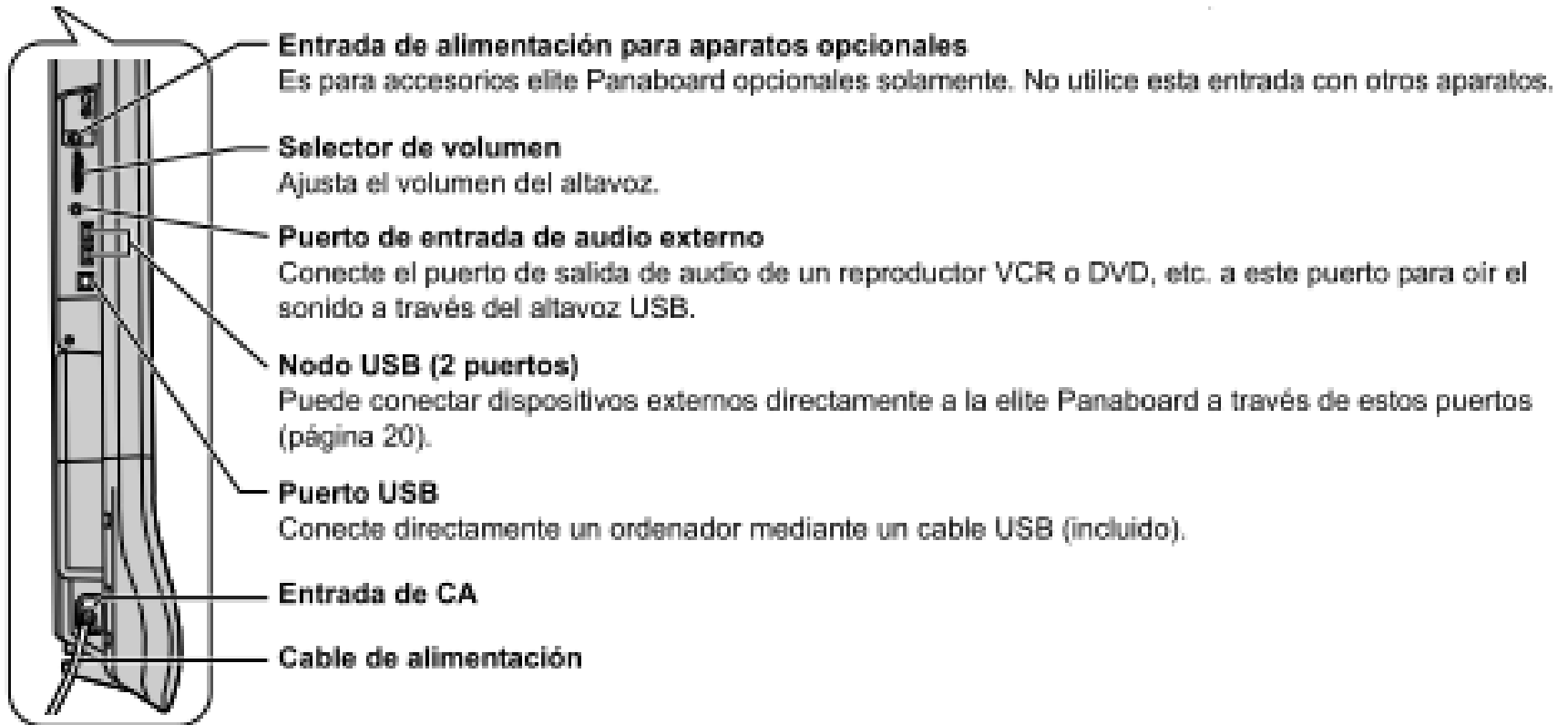
Un primer acercamiento a los elementos del tablero

CARACTERÍSTICAS BÁSICAS

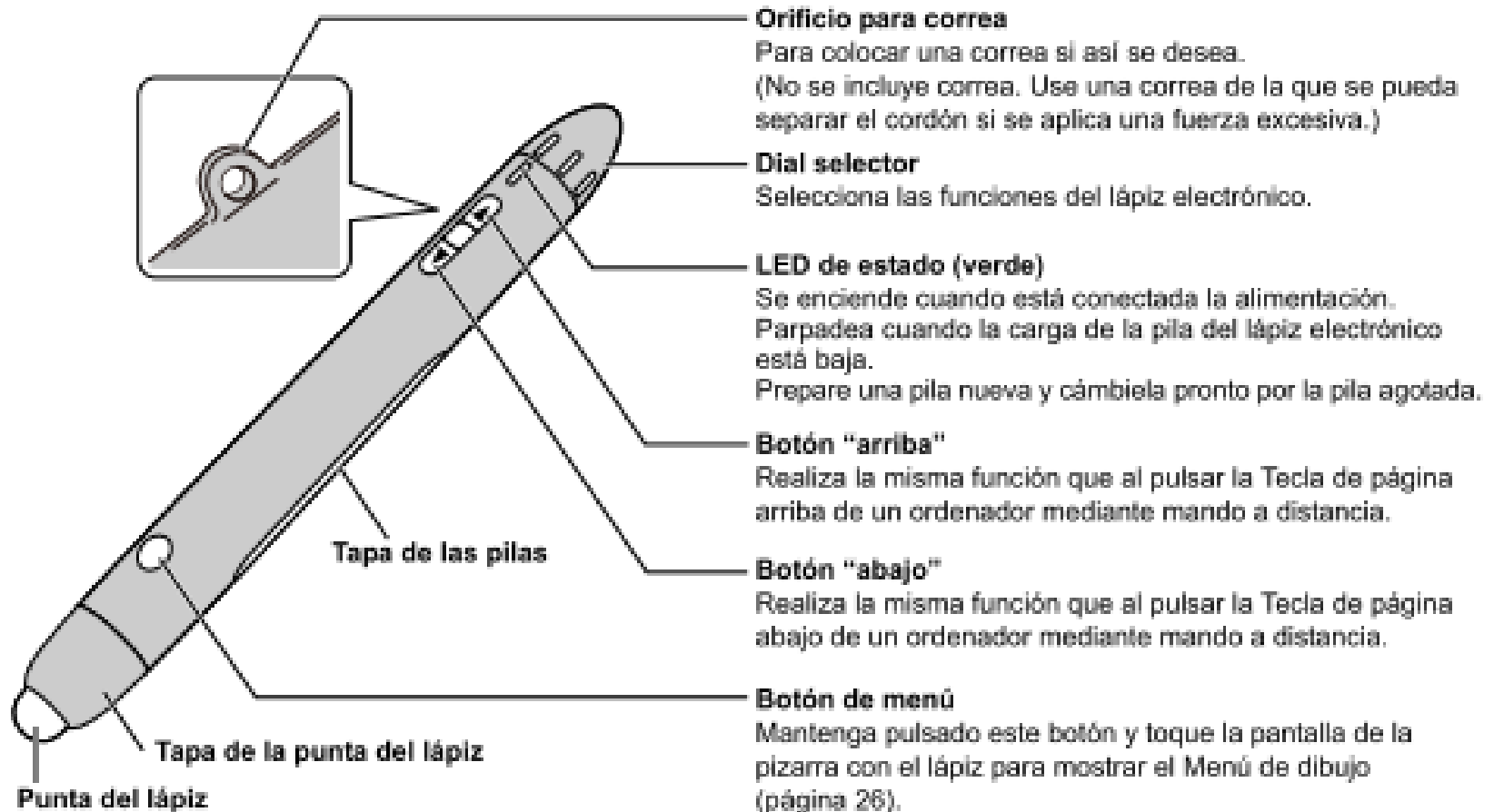
Partes de la Pantalla



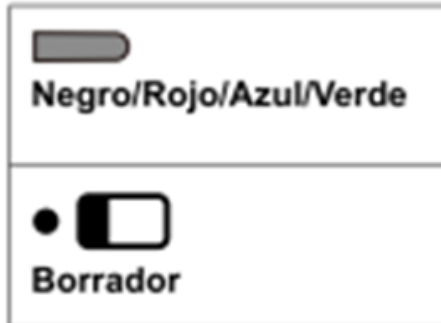
Partes de la Pantalla



Lápiz Electrónico



Lápiz Electrónico

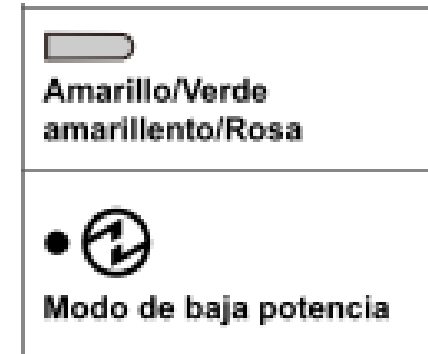


Escribe en la pantalla de acuerdo al color que se haya seleccionado en el lápiz.

Resalta con el color indicado el texto que se haya escrito anteriormente

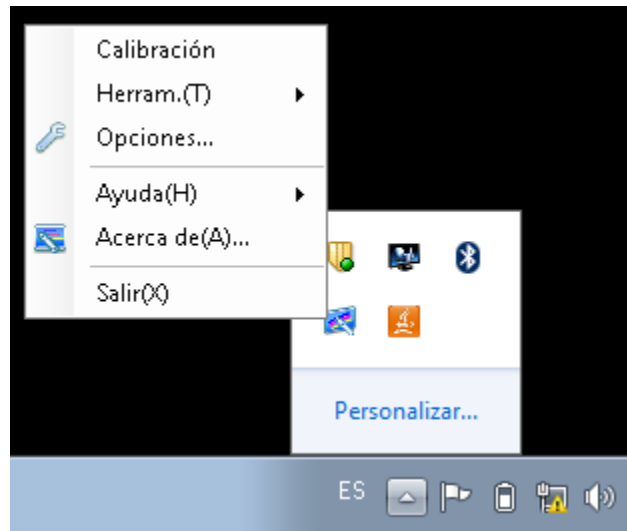
Borra cualquier marca de resaltado o escritura que se encuentre en la pantalla

Cuando esta activado hace que el lápiz entre en un modo de inactividad luego de que pasa algún tiempo sin usarse



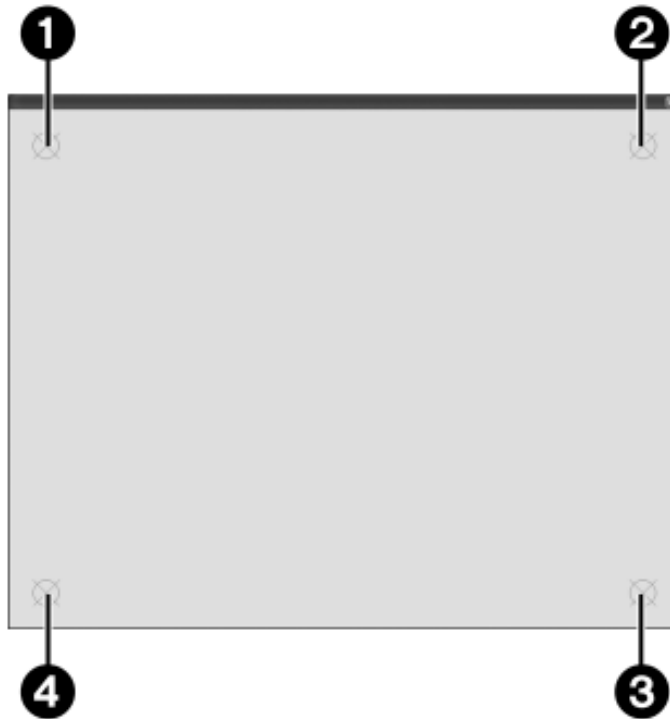
ANTES DE USAR EL TABLERO DIGITAL

Calibración



- Abrimos desde el escritorio el «Elite Panaboard Software»
- Luego nos ubicamos sobre la barra de herramientas y hacemos clic derecho sobre el icono del Tablero
- Seleccionamos Calibración

Calibración



A continuación se muestra una pantalla en la que se indica que se debe situar el dedo en cuatro puntos diferentes del tablero con el fin de calibrarlo, el proceso se ejecuta de manera automática

Calibración

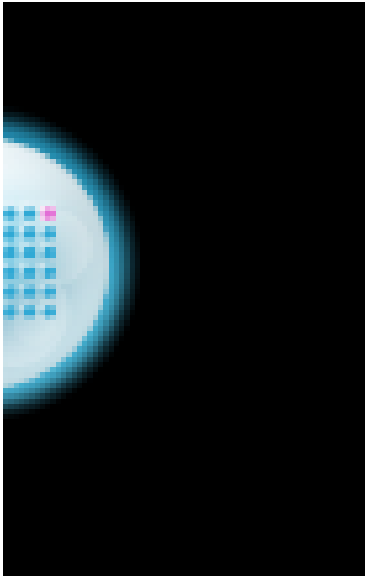


Al finalizar la calibración se muestra una ventana como la que aparece a la derecha. **NO SE RECOMIENDA** marcar la casilla de verificación con el fin de que en cada uso se calibre el tablero para un mejor desempeño

Descripción de las herramientas más útiles para la enseñanza

USANDO EL TABLERO

Elite Panaboard Software



- Una vez el Tablero se encuentre calibrado aparecerán dos iconos en los laterales de la pantalla, seleccionar para abrir el menú.
- Al seleccionarlos se desplegará el menú de opciones

Elite Panaboard Software



A continuación explicaremos cada una de las funciones, tenga en cuenta que:

- Clic (golpe)
- Clic derecho (mantener pulsado)
- Doble clic (golpe doble)

Elite Panaboard Software



Reducción/Expansión: Expansión o reducción del menú de funciones.



Configuración: Para realizar ajustes en las siguientes herramientas: Rotulador, Marcador resaltado, Borrador, Lápices de color muy vivo, Línea, Formas, Reconocimiento de texto, Ajustes de visualización del menú.



Cerrar: Cierra el menú de funciones.



Línea: Seleccionar el estilo de línea y luego dibuje la línea arrastrando

Elite Panaboard Software



Formas: Selecciona una forma y la dibujas arrastrando.



Rotulador (negro / rojo / azul / verde): dibujar línea con forma libre para imágenes y caracteres



Lápices de color muy vivo: dibujar líneas con forma libre con una variedad de modelos.



Marcador resaltado: Pinte líneas, formas, texto y otros objetos en la página que desee enfatizar. La imagen de fondo de escritorio se mostrará a través del marcador de resaltado.



Borrador: borrar sus dibujos de la pantalla. Las líneas con forma libre se pueden borrar en partes

Elite Panaboard Software



Reconocimiento de forma: Las líneas con forma libre dibujadas con un trazo se reconocen y convierten en formas.



Reconocimiento de texto: Las líneas con forma libre se pueden reconocer y convertir en texto.



Borrador: borrar sus dibujos de la pantalla. Las líneas con forma libre se pueden borrar en partes



Teclado pantalla: es un teclado virtual que aparece en la imagen del escritorio proyectada en la elite Panaboard. Puede introducir caracteres haciendo clic en las teclas de Teclado pantalla.



Fondo blanco: Puede visualizar todo el escritorio de color blanco.

Elite Panaboard Software



Elite Panaboard Software



Ampliación: Puede ampliar una sección de la imagen proyectada en elite Panaboard.



Foco: Puede visualizar una parte de la imagen mostrada en la elite Panaboard como si un foco la estuviera iluminando.



Sombra pantalla: Puede ocultar una sección de la imagen proyectada en elite Panaboard con un cuadro gris.



elite Panaboard book: Puede iniciar el elite Panaboard book desde Seleccionar menú de funciones.



Presentación: Puede iniciar PowerPoint desde Seleccionar menú de funciones y mostrar una presentación.

Elite Panaboard Software



Lanzador de aplicaciones: Puede iniciar la aplicación Cámara de documentos de escritorio, la aplicación Sistema de votación y la aplicación Sistema de teleconferencia.



Captura: Guarde la pantalla mostrada en el escritorio y todos los datos de dibujo en un archivo de imagen.



Grabadora: Puede grabar una película de la imagen proyectada y sus operaciones.



Imprimir: Imprimir la pantalla y todos los datos de dibujo mostrados en el escritorio.

Más funciones para la enseñanza

ELITE PANABOARD BOOK

Creación de un nuevo archivo

Clic en la barra de herramientas en NUEVO

Almacenamiento de archivo

En el menú archivo haga clic en guardar como.

Crear título

Haga clic en la barra de herramientas en el ícono de añadir texto

Escriba el texto con el teclado y ajuste el tamaño y la posición del cuadro de texto.

Si desea editarlo de doble clic en el cuadro de texto.

Insertar imágenes

Seleccione galería en el panel lateral

Arrastre y pegue las imágenes deseadas para copiarlas en la ventana principal

Para cambiar el tamaño de la imagen haga clic sobre ella.

Añadir una viñeta

En la barra de herramientas haga clic en el ícono formas y seleccione la forma viñeta.

Haga doble clic en la viñeta para añadir texto.

Realización de una presentación con el archivo creado

- En el menú ver haga clic en el archivo pantalla completa y en la barra de herramientas encontrará todas las funciones para realizar una presentación.

Grabación del funcionamiento del escritorio

- Durante la grabación trabaje con normalidad en el escritorio
- Cuando termine de guardar aparecerá la ventana de guardar como.

Reproducción de películas en la Elite Panaboard Book

- En el menú insertar haga clic en archivo de medios
- Aparecerá la ventana abrir, seleccione la película grabada.
- La película se desplegará en la página y empezará la reproducción.

Trabajo con Objetos Dibujados

Selección de un objeto:

- Al hacer clic en el objeto aparecerán íconos alrededor de éstos.
- Si arrastra y mueve el objeto que desea duplicar, se duplicará en la ubicación en que lo suelte.

Para mover un objeto

- Arrastre el objeto cuando el puntero del ratón sea una cruz, o aparece en forma de una flecha con doble punta para cambiar o ajustar la forma de la imagen

Para cambiar las propiedades del objeto

- De clic sobre este y en el ícono de menú le aparecerán los posibles cambios, al finalizar de clic en aceptar.
- Dentro de las propiedades que puede realizar se encuentra: atenuar imagen (sombra),

Para adición de texto

- De doble clic sobre la forma y luego le aparecerá la forma sobre la cual podrá escribir el texto que necesite.

Para añadir un enlace a un objeto

- Seleccione el objeto al cual le desee añadir el enlace.
- En el menú formato haga clic en enlace.
- Si es una página web introduzca la dirección.

Uso de archivo de película

- Para la introducción de un archivo de película y para la reproducción del archivo seleccione el objeto y de clic en el ícono de menú.
- Seleccione medios donde le aparecerá un sub menú donde podrá reproducir, pausar, parar, bucle, etc.

Operaciones de archivo

- Crear un nuevo archivo en el menú nuevo.
- Abrir un archivo.
- Guardar un archivo.
- Exportar un archivo para utilizarlo en otros programas.

Introducir imágenes y archivos adjuntos

- Insertar un archivo de imagen: En el menú insertar, haga clic en archivo de imagen, seleccione la imagen que desee insertar y haga clic en abrir.
- Añadir una imagen de la galería: En el menú ver, haga clic en galería, arrastre la imagen que desee.
- Insertar una archivo adjunto: en el menú ver haga clic en archivo adjunto. Para añadir un elemento a la lista de archivo adjunto de dar clic en insertar y seleccionar el archivo a incluir.

Precauciones del Lápiz Electrónico

Para evitar errores de funcionamiento, no toque la punta del lápiz cuando éste no esté en uso.

No puede llevarse a cabo operaciones de clic de ratón con el lápiz electrónico.

No puede utilizar más de un lápiz electrónico al mismo tiempo.

Cuando la cantidad de dibujo aumente, la velocidad de dibujo y de otras operaciones puede ser más lenta.

Después de utilizar el dedo espere un segundo o más antes de utilizar el lápiz electrónico.

Los botones de arriba y de abajo se pueden utilizar dentro de aproximadamente 10 m de la elite. (sin obstrucciones).

Si se mueve por todas partes con el lápiz electrónico pero no lo está utilizando ajústelo al modo de baja potencia para evitar el consumo de pila.